

## 1. prepíš si do zošita **Talianske mestské štáty**

**Mestské štáty** - Apeninský polostrov - vznikali od 12. stor. ako samostatné mestá

-vládli v nich **mestská rada** volená z obyvateľov mesta

-zvyšok Európy – rozsiahle ríše s kráľom alebo cisárom

**Talianske mestá**- prudký rozvoj- obchodu – obchodovali s Arabmi aj severnou Európou

-remesiel (hodváb, súkno, zbrane),

-bankovníctva- **Florenca** – rodina **Mediciová**- jedna z najvýznamnejších talianskych rodín

-najplyvnejší obyvatelia – **bohatí obchodníci, majitelia dielní, remeselníci**

**-luxusné domy, umelecké predmety**

-vytvárali mestské rady aby mohli vládnuť

-túžba po vzdelaní, zábave

**Vznik republík**- Florenca, Janov, Benátky, Pisa

**V 14.-16.stor v Európe vzniká nový meštiacky svetonázor - HUMANIZMUS** (humanus – ľudský) -

viera v silu človeka, dôraz na prírodu a pozemský svet, kládol dôraz na štúdium človeka a ľudských vlastností

- **RENEŠANCIA** (znovuzrodenie) - v kultúre sa

humanisti sústreďovali na obnovenie antickej kultúry.

## 2. pozri si video

[https://www.youtube.com/watch?v=hqfqYiQXmJU&t=181s&ab\\_channel=Pan%C4%8DelkaMali%C4%8Dk%C3%A11](https://www.youtube.com/watch?v=hqfqYiQXmJU&t=181s&ab_channel=Pan%C4%8DelkaMali%C4%8Dk%C3%A11)

Siedmaci - Vlog č. 2 - Čo je to humanizmus a renesancia ;)

## 3. doplň čo chýba.

- Humanizmus (H) a renesancia ( R ) sa rozvíja sa v \_\_\_\_\_ storočí.

- H a R sa začala rozvíjať v mestských štátoch na území dnešného \_\_\_\_\_.

- Medzi tieto štáty patria napríklad Benátky, Janov alebo Florenca.

- Zbohatli vďaka \_\_\_\_\_.

- Za „kolísku“ H a R sa považuje mestský štát \_\_\_\_\_, v ktorom mal najväčšiu moc rod \_\_\_\_\_ . Boli to \_\_\_\_\_ podporovatelia \_\_\_\_\_.

- Obdobiu H a R predchádzalo obdobie temného \_\_\_\_\_.

- Humanizmus sa však obracal ešte ďalej do minulosti a hľadal inšpirácie v \_\_\_\_\_.

HUMANIZMUS: - z latinského slova humanus = \_\_\_\_\_

- je to \_\_\_\_\_ smer

RENEŠANCIA: - z talianskeho slova rinascimento = \_\_\_\_\_

- je to smer v \_\_\_\_\_